Attacke-Basiswert:	Parade-Basiswert:	Fernkampf-Basiswert:	Initiative-Basiswert:

Waffen & Kampfwerte

Nahkampfwaffe	Typ/eBE	DK	TP	TP/KK	Ini	WM	AT	PA	TP	Bruchfaktor

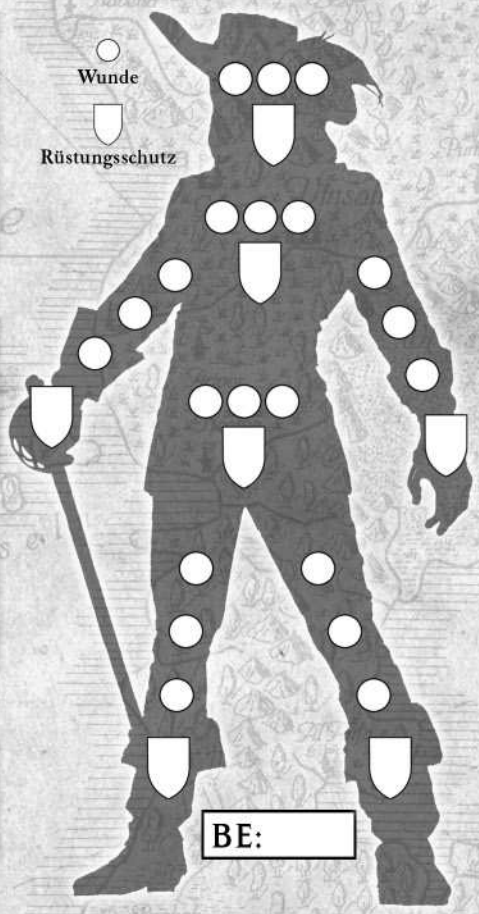
Sonderfertigkeiten

Fernkampfwaffe	Typ/eBE	TP	Entfernungen	TP/Entfernung	FK	Anzahl Geschosse

Sonderfertigkeiten

Waffenloser Kampf	TP/KK	Ini	AT	PA	TP (A)
Raufen	10/3	+0			
Ringen	10/3	+0			

Sonderfertigkeiten



Schild / Parierwaffe

Name	Typ	Ini	WM	PA	Bruchfaktor

☐ Linkhand (PA+1), ☐ Schildkampf I (PA+2)/ ☐ II (PA+3), ☐ Parierwaffen I/ ☐ II

Rüstung

Rüstungsstück	RS	BE
Summe		
Rüstungsgewöhnung ☐I ☐II ☐III		

Ausweichen

PA-Basis		BE		Sonderfertigkeit		Summe
	−		+	☐ Ausweichen I (+3) ☐ Ausweichen II (+3) ☐ Ausweichen III (+3)	=	

Wunden

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

je Wunde AT, PA, GE, INI –2; GS –1

Lebensenergie, Ausdauer etc.

	max.	1/2	1/3	1/4	aktuell
Lebensenergie					
Ausdauer					

	max.	aktuell
Astralenergie		
Karmaenergie		

Initiative	INI-Basis – BE = ____ ± Mod. + W6 =

Darf zum eigenen Gebrauch photokopiert werden, Copyright © 2002 by Fantasy Productions GmbH, alle Rechte vorbehalten.