MU:	KL:	IN:	CH:	FF:	GE:	KO:	KK:	BE:

Sonderfertigkeiten, Gaben & Talente

Sonderfertigkeiten (ausser Kampf)

Gaben (G)

		TaW	

Kampftechniken

			BE	AT • PA	TaW	
	Dolche	D	BE–1	•		
	Hiebwaffen	D	BE–4	•		
	Raufen	C	BE	•		
	Säbel	D	BE–2	•		
	Wurfmesser	C	BE–3	•		
				•		
				•		
				•		
				•		
				•		
				•		
				•		
				•		
				•		
				•		
				•		

Körperliche Talente (D)

			TaW	
	Klettern (MU•GE•KK)	BEx2		
	Körperbeherrschung (MU•IN•GE)	BEx2		
	Schleichen (MU•IN•GE)	BE		
	Schwimmen (GE•KO•KK)	BEx2		
	Selbstbeherrschung (MU•KO•KK)	—		
	Sich Verstecken (MU•IN•GE)	BE–2		
	Singen (IN•CH•KO)	BE–3		
	Sinnenschärfe (KL•IN•IN)	BE		
	Tanzen (CH•GE•GE)	BEx2		
	Zechen (IN•KO•KK)	—		

Gesellschaftliche Talente (B)

		TaW	
	Menschenkenntnis (KL•IN•CH)		
	Überreden (MU•IN•CH)		

Natur-Talente (B)

		TaW	
	Fährtensuchen (KL•IN•KO)		
	Orientierung (KL•IN•IN)		
	Wildnisleben (IN•GE•KO)		

Wissenstalente (B)

		TaW	
	Götter / Kulte (KL•KL•IN)		
	Rechnen (KL•KL•IN)		
	Sagen / Legenden (KL•IN•CH)		

Sprachen & Schriften (A)

		Komp.	TaW	
	Muttersprache:			

Handwerkliche Talente (B)

		TaW	
	Heilkunde Wunden (KL•CH•FF)		
	Holzbearbeitung (KL•FF•KK)		
	Kochen (KL•IN•FF)		
	Lederarbeiten (KL•FF•FF)		
	Malen/Zeichnen (KL•IN•FF)		
	Schneidern (KL•FF•FF)		

Darf zum eigenen Gebrauch photokopiert werden, Copyright © 2002 by Fantasy Productions GmbH, alle Rechte vorbehalten.